

L'objectif de la formation est de devenir un ingénieur généraliste en informatique pour concevoir et réaliser des logiciels de systèmes d'information pour l'entreprise et l'industrie.

## Spécialité accessible avec

- ▶ **PeiP** : Cycle Préparatoire [Parcours des écoles d'ingénieurs du réseau Polytech]
- ▶ **IUT spécialité** : GEII | INFO | RT | STID
- ▶ **Licence 2** : avec des enseignements de mathématiques et informatique
- ▶ **CPGE** : MP | PC | PSI
- ▶ **BTS** : SIO | SN

## Les points forts

- ▶ De nombreux projets pendant le cycle ingénieur dans chacune des disciplines enseignées
- ▶ En 5<sup>e</sup> année : 2 projets techniques permettant d'approfondir plusieurs compétences / connaissances :
  - 1 projet de 8 semaines business intelligence
  - 1 projet de 13 semaines en webservices ou informatique mobile

## Fonctions exercées par les diplômés

(18 mois après l'obtention du diplôme)

- |  |      |
|--|------|
| ▶ Ingénieur conception développement informatique        | 68 % |
| ▶ Ingénieur R&D / Data Scientist / Data Analyst          | 12 % |
| ▶ Directeur général, responsable de pôle, chef de projet | 12 % |
| ▶ Consultant informatique, data                          | 8 %  |

## Compétences et connaissances variées

- ▶ Techniques mathématiques
- ▶ Conception et développement informatique
- ▶ Signal, transmission, matériel informatique, traitement d'images
- ▶ Logiciels, système et réseaux
- ▶ Système et environnement répartis
- ▶ Ouverture à la recherche : data science et intelligence artificielle

## Possibilité de double parcours

- Master Mathématiques Appliquées, Statistiques, Informatique, Parcours Data Science
- Master informatique parcours Intelligence Artificielle

## Possibilité de double diplôme international

- Maîtrise en informatique et informatique spécialité jeux vidéo à l'UQAC (Université du Québec à Chicoutimi)

## Contact

[epul.informatique@univ-lyon1.fr](mailto:epul.informatique@univ-lyon1.fr)