

INFORMATIQUE

site de VILLEURBANNE (69) 

L'objectif est de former des ingénieurs ayant des connaissances poussées en informatique, aide à la décision et intelligence artificielle pour intervenir dans toutes les étapes d'un projet visant à concevoir et réaliser des systèmes d'information pour l'entreprise et l'industrie.

Spécialité accessible avec

- **PeiP** : Cycle Préparatoire [Parcours des écoles d'ingénieurs du réseau Polytech]
- **IUT spécialité** : GEII | INFO | R&T | STID
- **Licence (L2 et L3), Master 1** : avec des enseignements de mathématiques et informatique
- **CPGE** : MP | MPI | PC | PSI
- **BTS** : SIO

Les points forts

- De nombreux projets pendant le cycle ingénieur dans chacune des disciplines enseignées
- En 5^e année : 2 projets techniques permettant d'approfondir plusieurs compétences / connaissances :
 - 1 projet de 8 semaines business intelligence
 - 1 projet de 13 semaines mettant en oeuvre des nouvelles technologies

Postes occupés par les diplômés

(6 mois après l'obtention du diplôme)

- Ingénieur conception développement informatique
- Consultant data
- Consultant informatique
- Ingénieur informatique
- Autres

64 %

11 %

7 %

7 %

11 %

Compétences et connaissances variées

- Techniques mathématiques
- Conception et développement informatique
- Signal, transmission, matériel informatique
- Logiciels, système et réseaux
- Système et environnement répartis
- Ouverture à la recherche : data science et intelligence artificielle

Possibilité de double parcours

Master 2 informatique Intelligence Artificielle ou Data Sciences

Possibilité d'alternance

- Contrat d'apprentissage (en 3 ans) de la 3^e à la 5^e année
- En 5^e année avec un contrat de professionnalisation

Possibilité de double diplôme international

Maîtrise en informatique et informatique spécialité jeux vidéo à l'UQAC (Université du Québec à Chicoutimi)

Contact

epul.informatique@univ-lyon1.fr