



L'objectif de la formation est de devenir un ingénieur généraliste en informatique pour concevoir et réaliser des logiciels de systèmes d'information pour l'entreprise et l'industrie.

Spécialité accessible avec

- ▶ **PeiP** : Cycle Préparatoire [Parcours des écoles d'ingénieurs du réseau Polytech]
- ▶ **DUT** : GEII | INFO | RT | STID
- ▶ **Licence 2** : avec des enseignements de mathématiques et informatique
- ▶ **CPGE** : ATS TI | MP | PC | PSI
- ▶ **BTS** : SIO | SN

Les points forts

- ▶ De nombreux projets pendant le cycle ingénieur dans chacune des disciplines enseignées
- ▶ En 5^e année : 2 projets techniques permettant d'approfondir plusieurs compétences / connaissances :
 - 1 projet de 8 semaines business intelligence
 - 1 projet de 13 semaines en webservices ou informatique mobile

Fonctions exercées par les diplômés

(18 mois après l'obtention du diplôme)

- | | |
|---|------|
| ▶ Ingénieur conception développement informatique | 63 % |
| ▶ Consultant informatique / auditeur | 16 % |
| ▶ Ingénieur R&D / Data Scientist / Data Analyst | 12 % |
| ▶ Responsable d'application | 8 % |
| ▶ Autres | 1 % |

Compétences et connaissances variées

- ▶ Techniques mathématiques
- ▶ Conception et développement informatique
- ▶ Signal, transmission, matériel informatique, traitement d'images
- ▶ Logiciels, système et réseaux
- ▶ Système et environnement répartis
- ▶ Ouverture à la recherche : data science et intelligence artificielle

Possibilité de double parcours

- Master Mathématiques Appliquées, Statistiques, Informatique, Parcours Data Science
- Master informatique parcours Intelligence Artificielle

Possibilité de double diplôme international

- Maîtrise en informatique et informatique spécialité jeux vidéo à l'UQAC (Université du Québec à Chicoutimi)

Contact

Christine Gertosio
Directrice du département

christine.gertosio@univ-lyon1.fr